

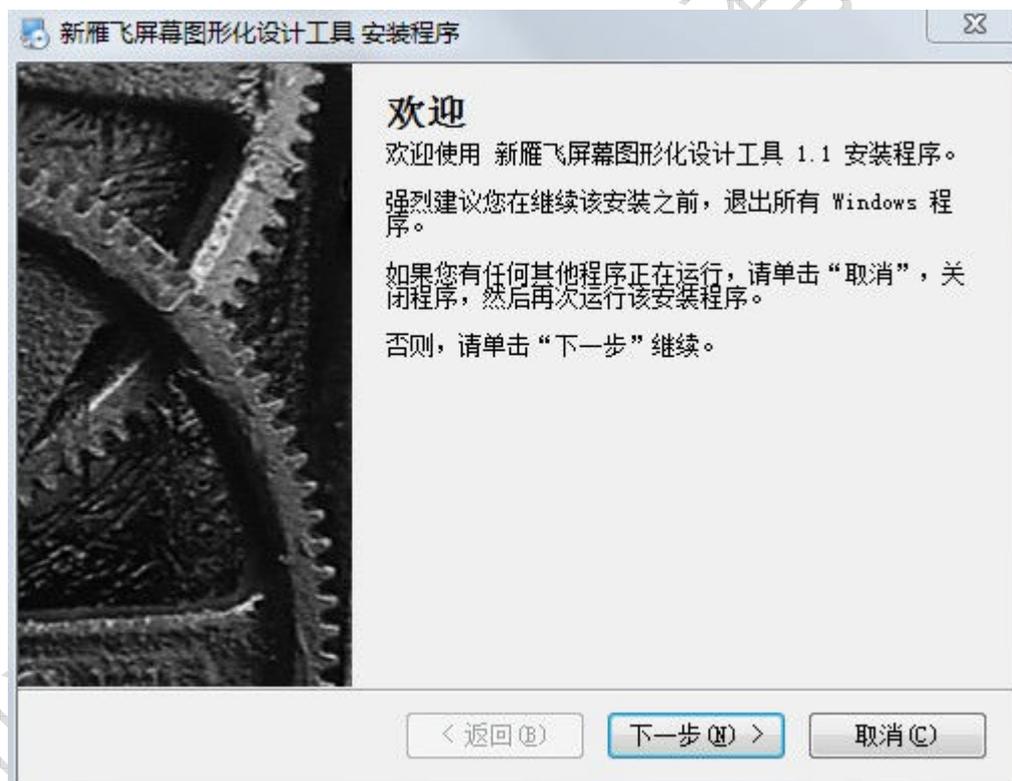
新雁飞上位机操作说明 V1.2

1: 软件简介

CDSerialTouch 是深圳市新雁飞科技有限公司主导开发的一款功能强大，操作清晰明了的软件。针对我司产品产品开发的核是图片配合控件，工程图片是基本，控件是用户常用的操作工具。用户建立工程，导入设计好的美工图片，然后对每个画面的控件进行配置，最后将整个工程下载到串口屏中。

2: 软件安装

点击 XYFSetup.exe 进入软件安装，如下图：



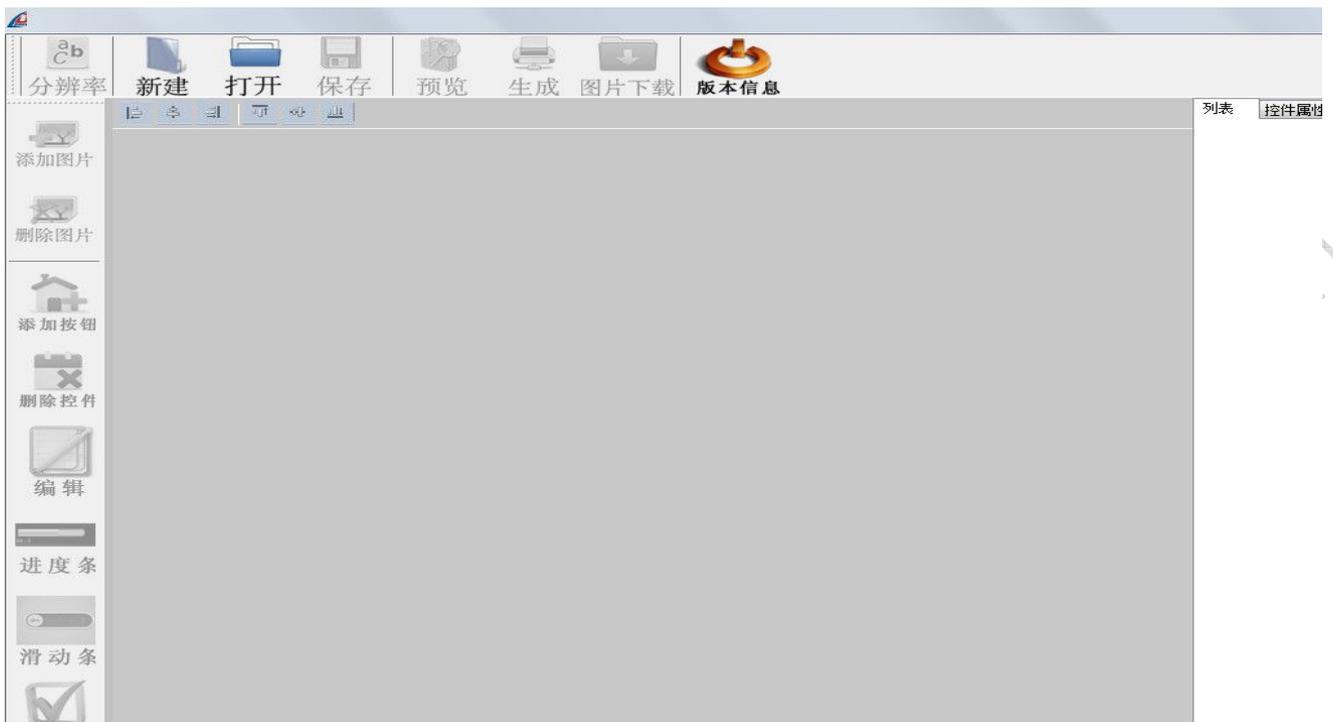
点击下一步，输入名称和公司名字



选择合适的安装路径，如下图，再依次点击下一步即安装成功。

3: 软件界面介绍

打开新雁飞公司的软件，第一感觉就是界面非常干净，上方是基本功能菜单区域，左手边是装载图片放置控件区域，右边是工程图片以及控件属性区域，中间区域则直观显示了图片以及控件。可以说是一目了然，重点明确，这是新雁飞科技上位机的一贯特色，为的就是方便客户了解和对操作产品，下图是软件界面说明。



软件界面

上方菜单

分辨率：根据产品的分辨率进行正确设置，比如7寸一般为800*480,4.3寸为480*272。

新建：新建一个工程，装载图片和控件，一般在首次使用时用到。

打开：直接打开一个已有的工程。

保存：保存用户当前的操作，软件不会自动保存用户操作，需要用户点击该按钮才能保存。

预览：仅仅对切换按钮能做简单的预览效果。

生成：点击后弹出对话框，包含了端口号，波特率，终端设置，图片下载以及各种控件生成的配置文件下载按钮。终端设置中包含了波特率修改，自动非自动模式选择，蜂鸣器响动选择等配置

左侧菜单

添加图片：往工程里加入用户编辑好的图片。

删除图片：删除工程里的某幅图。

添加按钮：往工程图片上添加按钮控件。

删除控件：删除工程图片上的某个控件。

编辑：添加编辑框控件。

进度条：添加进度条控件。

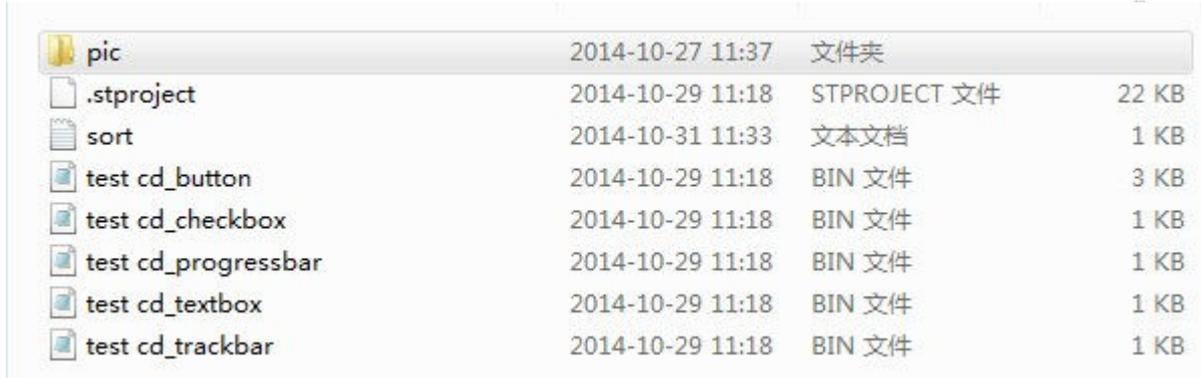
滑动条：添加滑动条控件。

勾选：添加勾选控件。

右侧区域是工程图片以及各个控件属性栏。

4: 软件使用详细说明

第一次打开软件首先需要新建一个工程，一个完整的工程由工程图片和各个控件产生的配置文件组合而成，建立工程并按照客户需求生成配置文件后，我们会在工程文件夹中看到如下文件：

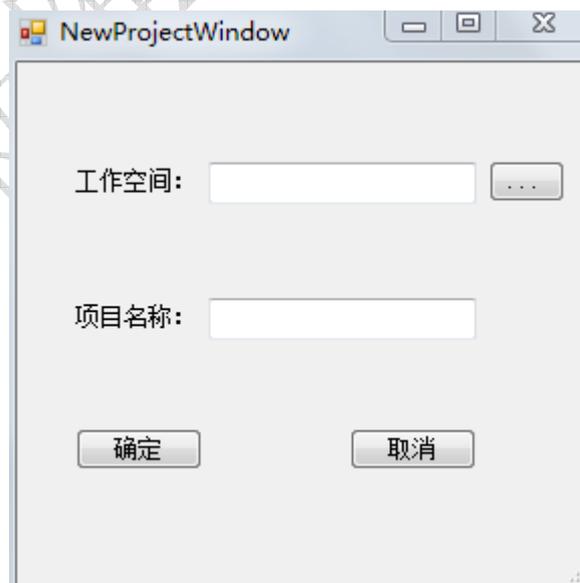


pic	2014-10-27 11:37	文件夹	
.stproject	2014-10-29 11:18	STPROJECT 文件	22 KB
sort	2014-10-31 11:33	文本文档	1 KB
test cd_button	2014-10-29 11:18	BIN 文件	3 KB
test cd_checkbox	2014-10-29 11:18	BIN 文件	1 KB
test cd_progressbar	2014-10-29 11:18	BIN 文件	1 KB
test cd_textbox	2014-10-29 11:18	BIN 文件	1 KB
test cd_trackbar	2014-10-29 11:18	BIN 文件	1 KB

工程文件夹示意图

.stproject 是工程文件，.bin 是配置文件，文件夹 pic 里的是该工程需要用到的图片文件。

新建工程后首先应该往工程里添加用户需要用到的图片，新雁飞科技智能屏是以图片做为工程基础，控件也是对应在不同图片上，所以建议用户首先添加图片。以 7 寸 800*480 的屏为例，点击“新建”后弹出以下窗口。



新建工程窗口

通过该对话框选择工程所在目录，输入该工程名称，之后便会弹出分辨率窗口，用户根据使用的

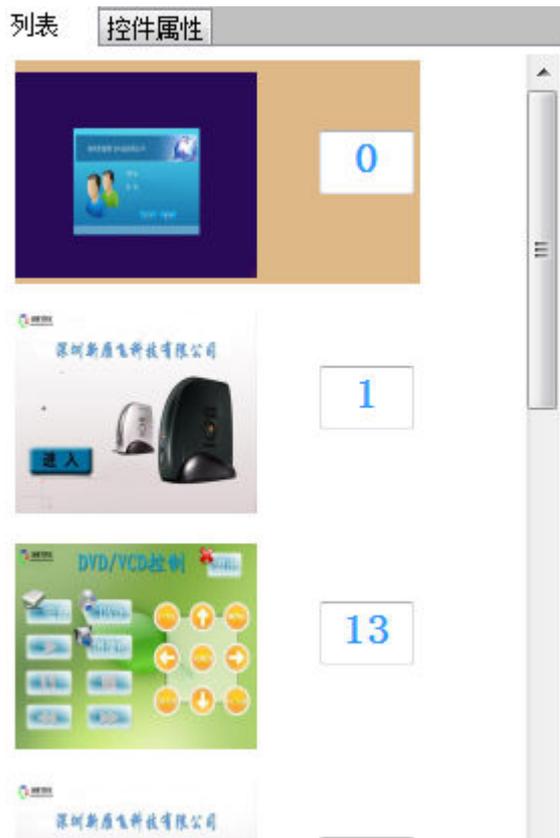
产品选择合适分辨率，比如 7 寸模块我们设置为宽度:800,高度:480。



这样一个空的工程就建立了，接下来我们需要往工程里添加图片，点击后我们找到电脑中已经制作好的图片，**图片名字是以编号命名**，将其批量加载到工程中，加载完成后，右边“列表”中会显示已经加载的图片，如下图所示

	0	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480
	1	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480
	2	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480
	3	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480
	5	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480
	22	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480
	36	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480
	37	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480
	38	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480
	39	类型: JPEG 图像 尺寸: 800 x 480

工程包含图片示意



图片加载后右侧菜单



选中其中的图片，点击  可以删除工程中的图片，注意：图片中的控件也会一并删除。现在我们详细介绍控件以及各个控件的属性如何设置。

4.1.1 按钮控件

首先介绍按钮控件，按钮是触摸屏最基本



的功能，我们点击  后，当前图片左上方  会弹出一个框，用



户将该框拉到按钮区域，此框是可以放大缩小的。点击按钮区域右侧“控件属性”栏对按钮控件进行设置。

▲ 布局中文	
▷ 大小	217, 68
▷ 位置	48, 323
▲ 外观中文	
背影色	<input type="checkbox"/> Transparent
边框样式	Fixed3D
▲ 文档设置中文	
Button类型	切换画面按钮
编辑控件编号	0
初始化状态	未点击
触控键码	0
当前图片编号	1
动画图片编号	22
高度	68
宽度	217
▷ 目标矩形区域	0, 0, 0, 0
目标图片编号	23
▷ 位置	48, 323
▷ 粘帖本区域	0, 0
组件编号	0

按钮属性栏

“大小”和“位置”是放置按钮控件时自动生成，表示了控件在图片上的位置和控件本身的大小，“背景色”用来设置按钮框显示的颜色和方式，该参数是为了按钮框显示多样，对按钮本身并不会产生影响，一般默认“Transparent”即透明显示就好。

“Button 类型”用以选择按钮控件的类型，通过读屏使用说明我们知道按钮控件总共有 4 种，点击“切换画面按钮”右边下拉菜单我们可以看到按钮类型选择，分别有 1：切换画面按钮；2：点动按钮（也叫自锁按钮）；3：ASC 码图片按钮；4：局部剪切按钮。我们逐个介绍，首先看“切换画面按钮”，这个类型的按钮是专为画面之间切换准备的，其对应的属性栏分别如下：

“当前图片编号”：对应该按钮控件所在的图片。

“目标图片编号”：点击该栏右侧按钮弹出窗口如下，在窗口中选择要切换的按钮，如果不想切换到别的图片或者希望自己用指令控制切换（0x70 指令），则不选择目标图片并直接关闭弹出窗口，或者直接在该栏里输入-1。“组件编号”：该按钮的编号，范围是 0-127。



目标图片弹出窗口

“动画图片编号”：该属性是按钮点击后的效果，新雁飞按钮按下和弹起一般用两副图来制作，一副图是按钮正常效果，另一幅图则是在相同按钮位置制作按钮按下效果，此属性栏操作与“目标图片编号”基本相同，点击该栏右侧按钮弹出窗口选择按下效果图片，直接关闭或者输入-1 则没有按下效果。

“触控键码”是按钮按下时 HMI 向外部发送的代码，如下图，上位机设置是以 10 进制表达，下面的按钮键码设置为 32，点击后返回的键码为 0xAA 0x78 0x00 0x20 0xCC 0x33 0xC3 0x3C，按钮弹起后返回 0xAA 0x79 0x00 0x20 0xCC 0x33 0xC3 0x3C。

触控键码	32
------	----

触控键码设置示意图

如果用户在“按钮类型”中选择了“点动按钮”，“当前图片编号”和“动画图片编号”设置与切换按钮基本相同，“目标图片编号”因为自锁按钮一般不切换，所以我们将其设置为-1，需要注意的是每个按钮都是单独的编号，指令操作时是根据按钮编号进行。该按钮的特点是按下后不会自动弹起，需要再次点击才会弹起，按下时 HMI 发送 78 指令，弹起后发送 79 指令。

文档设置中文	
Button类型	点动按钮
编辑控件编号	0
初始化状态	未点击
触控键码	3
当前图片编号	23
动画图片编号	24
高度	63
宽度	159
目标矩形区域	0, 0, 0, 0
目标图片编号	-1
位置	50, 276
粘帖本区域	0, 0
组件编号	5

点动（自锁）按钮设置示意图

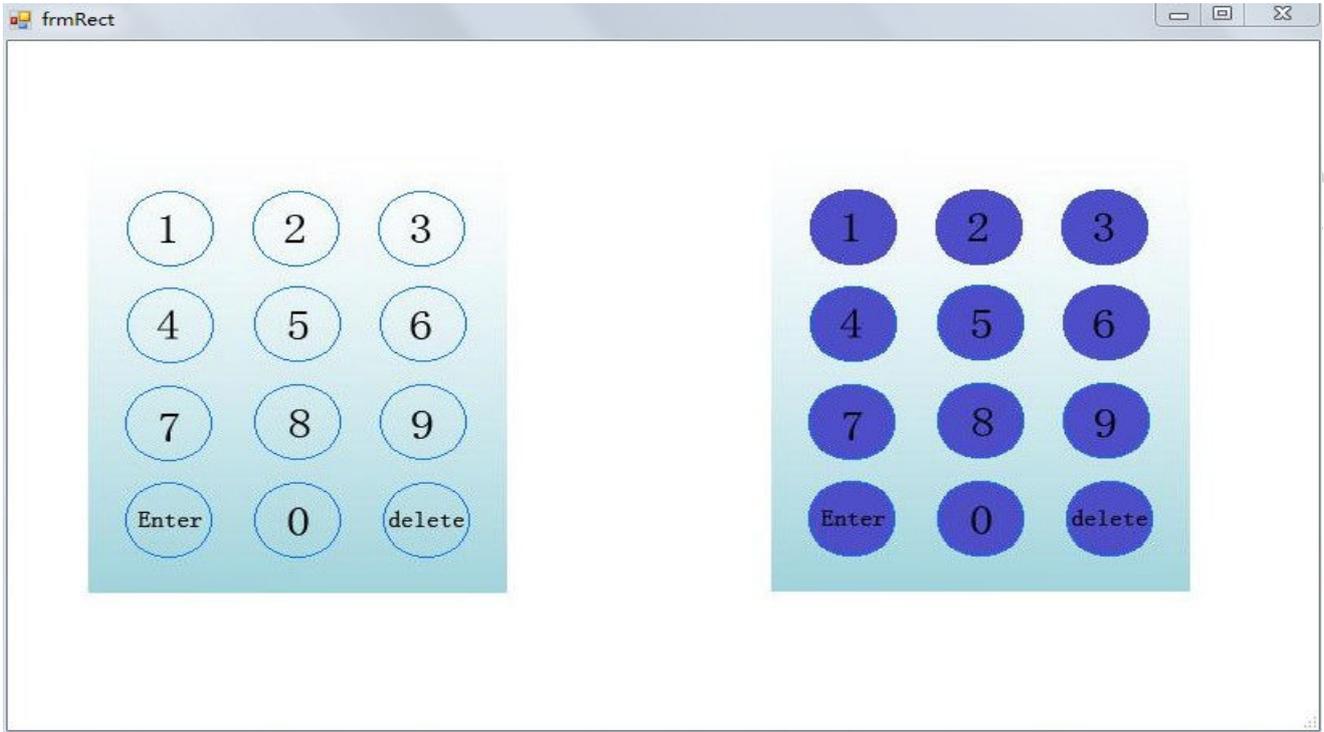
如果用户选择“asc 码图片按钮”时，我们的设置与“切换按钮”大部分相同，区别在于属性栏里的“编辑控件编号”该栏只有按钮时 asc 按钮时才是有效的，点击按钮后会把触控键码输入到该编号的编辑框里，键码对应的是标准 ASCII 码，比如触控键码设置为 49（10 进制数），则点击该按钮会往编辑框里输入“1”（因为 1 的 ASCII 码是十进制 49）。

文档设置中文	
Button类型	asc码图片按钮
编辑控件编号	4
初始化状态	未点击
触控键码	49
当前图片编号	25
动画图片编号	26
高度	79
宽度	197
目标矩形区域	0, 0, 0, 0
目标图片编号	-1
位置	152, 196
粘帖本区域	0, 0
组件编号	11

ASC 码图片按钮设置示意

用户选择“局部剪切按钮”时，当前图片编号和动画图片编号与前面的几种按钮设置都是一样的，“局部剪切按钮”特有的属性栏是“目标矩形区域”，“位置”，“粘帖本区域”，此种按钮的作用是将某幅图的某一部份剪切显示在当前图片的位置，剪切位置的控件也会出现在该图片上，需要注意的是剪切的位置与当且图片显示的位置是相同的，不能任意改变，所以我们需要设置的属性栏只有目标矩形区域和目标图片编号，这里的目标图片编号就是要剪切位置的图片编号，

点击目标矩形的按钮会弹出窗口，用户用鼠标框选区域即可，如下图：



点击目标矩形区域弹出窗口选择需要剪切的位置

文档设置中文	
Button类型	局部剪切按钮
编辑控件编号	0
初始化状态	未点击
触控键码	20
当前图片编号	23
动画图片编号	24
高度	62
宽度	166
▶ 目标矩形区域	45, 30, 266, 365
▶ 目标图片编号	36
▶ 位置	283, 277
▶ 粘帖本区域	45, 30
组件编号	16

局部剪切按钮设置示意

4.1.2 编辑框控件



用户点击 ，会在图片上弹出编辑框矩形，如下图：



编辑框属性对应栏

“背景颜色”对应编辑框的颜色，“前景颜色”对应编辑框里字体显示颜色，“字体类型”对应显示在编辑框里字体的大小，每个编辑框控件对应唯一一个“组件编号”，当用指令对其读写时则根据该编号操作，“返回类型”可以让编辑框返回 ASCII 码或者十进制数，RtnAscii 为返回 ASCII 码，RtnOct 为返回 10 进制数，当返回类型为 10 进制数时，“小数点数”设置了小数的位数，返回的格式请参考屏的指令使用说明。我们看到编辑框也有多种类型可供选择，分别是：

“普通编辑框”；“点击后弹出数字键盘”；“显示密码并弹出键盘”；“普通密码编辑框”；“

弹出字母键盘”；共 5 种，有两种键盘可供选择，一是数字键盘，只有数字输入，另外是字母键盘，有数字也有字母，当选择有键盘弹出时则会弹出键盘对该编辑框进行输入，而读编辑框则需要用指令，属性栏“弹出位置”即是键盘弹出的位置，表达为**，**前面是 X 坐标，后面是 Y 坐标。当用户选择编辑框类型为密码框类型时，编辑框的内容显示的都是“*”。

注意：编辑框控件上的值是会自动保存的，并且切换到别的图片上后依然可以读取。



进度条

用户点击后即可在图片上放置进度条控件，如下图：



右边是进度条控件对应的属性栏，分别有如下属性：

当前图片编号：指该进度条所在的图片编号。

当前值：第一次显示时的进度条数值，图片切换时，进度条值是会自动保存的。

高度和宽度：这两个属性是根据用户框选自动生成。

水平或垂直：进度条显示的方式，可以是水平也可以是垂直。

右侧颜色：进度条右侧颜色即进度的颜色，对应对应垂直进度条的上方颜色。

左侧颜色：进度条左侧颜色，对应垂直进度条的下部颜色。

位置：用户框选时自动生成，是进度条的左上脚的坐标。

组件编号：进度条的编号，没个进度条控件都有一个独立的编号，指令操作时根据编号对其操作

组件状态：这里选择建立控件。

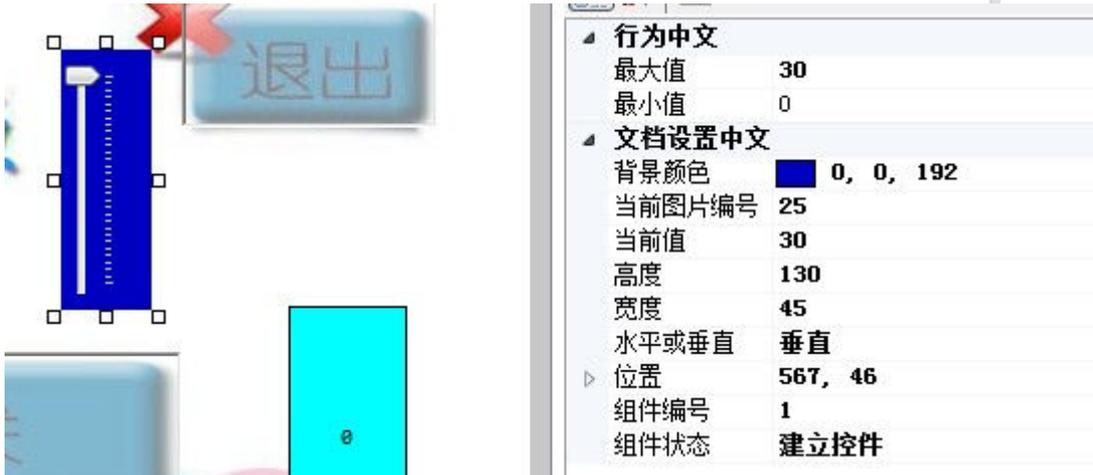
最大值：进度条的最大值。

最小值：进度条的最小值，例如最大值 100，最小值为 0，我们往进度条里输入 0 则当前进度为 0，输入 100 则显示满进度。

注意：进度条控件上的进度是会自动保存的，切换画面回来后依然处在切换前的状态。



用户点击后即可在图片上放置滑动条控件，如下图：



右边是滑动条控件对应的属性栏，分别有如下属性：

背景颜色：滑动条的背景色。

当前图片编号：滑动条所在图片的编号。

当前值：屏一开始上电后滑动点的相对位置，需要注意的是滑动条的最大值固定为 100，最小值固定为 0，所以在行文中文下的最大值和最小值是不需要设置的。

高度和宽度：放置控件时自动生成。

水平或垂直：与进度条一样，滑动条也可选择是水平放置还是垂直放置。

位置：放置控件时自动生成。

组件编号：每个滑动条对应唯一一个组件编号，指令操作时根据编号对其操作。

组件状态：选择建立控件。

注意：滑动条控件上的滑条位置是会自动保存的，切换画面回来后依然处在切换前的状态。



用户点击 **勾选** 后可在图片上放置勾选控件，如下图：



其分别有如下属性：

背景颜色：勾选框里颜色。

当前图片编号：控件所在图片的编号。

当前值：上电后首次显示的状态，选中或者未选中。

位置：放置控件时自动生成，表达左上角坐标。

组件编号：每个勾选控件对应唯一一个组件编号，指令操作时根据编号对其操作，与别的控件不同在于，勾选控件只有 0：未选中，1：选中两个值对应。

组件状态：选择“建立控件”。



控件操作完毕后我们点击 **保存**，保存用户操作设置，如果不点保存关闭软件后用户之前的操



作将不会保存下来。之后我们点击 **生成**，将会弹出如下窗口。



端口号软件会根据用户电脑已有的串口自动识别，波特率默认是 115200，首先点击握手，因为下载操作首先要握手才能执行。



握手成功

之后我们点击“生成 BIN 文件”，依次点击下载图片，下载 button, 下载 textbox, 下载进度条，下载滑动条，下载 checkbox，将图片和配置文件下载到屏终端里，下载完成后我们点击“终端设置”



终端设置窗口

我们勾选第3项，选择自动模式工作，把波特率设置为工作用的波特率，点击“设置”，之后我们关闭串口并上电重启即可，屏重新上电后是重编号0的图片开始显示。

终端设置设置位1，2是手动模式下，点击触摸返回0x73，0x72指令，3，是自动模式选择位，4，5是蜂鸣器鸣叫模式，4是点击触摸即有鸣叫，5是点击控件触摸有效区才会鸣叫。



图片下载窗口

左边是单张进度，后面是整体进度。



图片下载完成



控件 bin 文件下载完成

对于制作好的工程，有时需要修改图片编号,点击编号位置,修改编号,按回车,提示修改成功后即可。





点击回车后显示修改成功

新雁飞上位机使用我们就介绍到这里，您对产品或者产品功能使用上有任何疑问的话可以拨打我们的联系电话 0755-29916849，我们期待您的来电。为了您的满意，我们一直在努力！